Relatório de utilizador (Pacman)

O jogo está dividido em dois modos, o modo normal, no qual só tem um fantasma no mapa (Stalker), sendo mais rápido a ser executado para fins de demonstração e jogabilidade, e o modo NIGHTMARE, no qual têm 3 fantasmas no mapa (Stalker, Mirror, Randy). O objectivo em ambos os modos é colectar 10 das bolas espalhadas pelos mapas, evitando os fantasmas. Se um dos fantasmas alcançar o utilizador será “game over”, se 10 das bolas forem colectadas será uma vitória.

Os controlos são w (up) , a(left), s(down), d(right), utilizados para alterar a direção na qual o utilizador se move pelo labirinto.

Exitem 3 fantasmas:

Stalker- O fantasma Stalker persegue o utilizador através do mapa baseado nas coordenadas actuais do carácter.

Mirror- O fantasma mirror copia os movimentos laterais do Utilizador e faz o movimento inverso ao utilizador em relação a movimentos verticais.

Randy- O fantasma Randy (Random) têm um comportamento completamente aleatório, sendo imprevisivel .

Para iniciar o jogo deverá ser extraida a pasta PACMAN-Last e executado o ficheiro principal PACMAN.asm.

Nota: Este programa foi desenvolvido utilizando emu8086 v.4.05, existe um problema de compatibilidade com outras versões do mesmo emulador, nomeadamente a nivel de códigos ASCII.

Vasco Oliveira

Nr- 65689 Arq.Comp. LEI